

Internationalisierung Haecksenkarte

Internationalisierung

Die Internationalisierung der Haecksenkarte erfolgt über ein json, in dem alle Texte und Label in verschiedenen (beliebigen) Sprachen hinterlegt werden können.

Wenn ihr was übersetzen möchtet, dann braucht ihr zuerst das [translations.json](#) aus dem Repository. Öffnet die Datei am besten in einem Editor, der json supportet. Json ist ein Format, in dem Key-Value-Paare strukturiert gespeichert werden können. Die Datenstruktur sieht so aus:

```
{
  "de": {
    "label_name": "Label Text",
    "button_name": "Text auf dem Button"
  },
  "en": {
    "label_name": "translated label text",
    "button_name": "translated text on the button"
  }
}
```

Beim Bearbeiten muss die richtige Stuktur beibehalten werden, d.h. insbesondere Kommas und Anführungszeichen müssen genauso verwendet werden. Ein guter Editor sollte euch zeigen, wenn beim Editieren etwas kaputt gegangen ist.

Bitte gerne auch im Rocket [#Lost-In-Translation](#) vorbeischaun :)

Status

Sprache	Status
de	live
en	live
es	in progress, zombie
pt	in progress, zombie
fr	live, headlina, phoibi
pl	todo

Sprache	Status
fi	todo
da	todo
nl	todo
ar	todo
ru	todo
ukr	todo
it	todo
tr	todo

Revision #3

Created 2025-01-29 05:47:37 UTC by zombielypse

Updated 2025-01-29 05:59:05 UTC by zombielypse